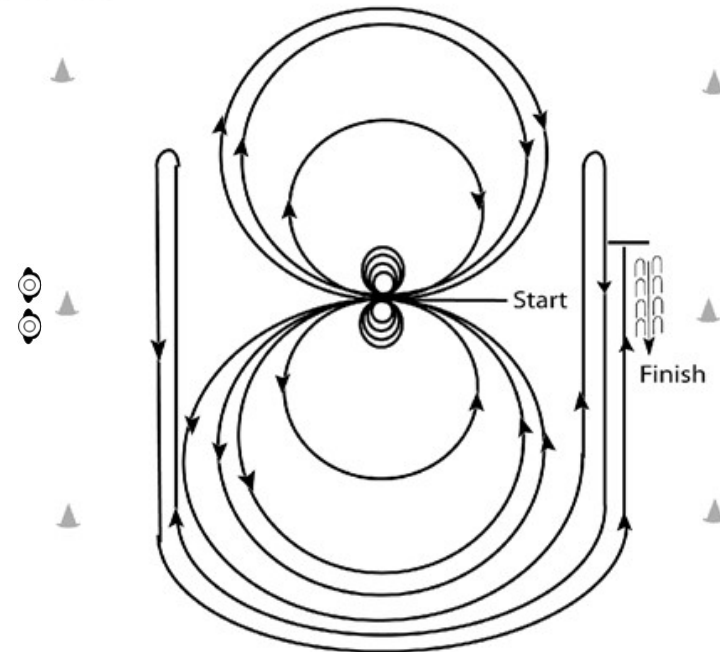


Reining pattern - 10



Paarden mogen draven of stappen naar het midden van de arena. Paarden moeten in stap zijn of stoppen alvorens ze met de proef starten. Begin in het midden van de arena met het gezicht naar de linkermuur of bakrand.

1. Maak 4 spins naar rechts.
2. Maak 4 spins naar links - pauze.
3. Beginnend in de linker galop, maak drie cirkels naar links, de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar rechts, de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Begin een grote cirkel naar links maar sluit deze niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenmarker, gevolgd door een rollback rechts - geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenmarker, gevolgd door een rollback naar links - geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenmarker, gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van proef aan te geven.