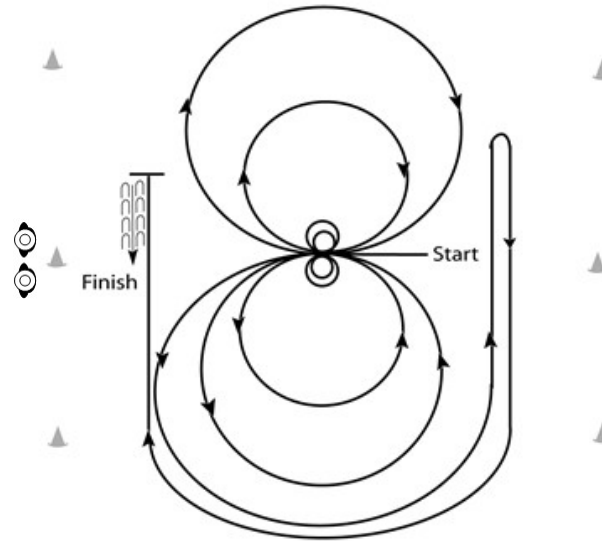


Reining pattern - 1



Paarden mogen draven of stappen naar het midden van de arena. Paarden moeten in stap zijn of stoppen alvorens ze met de proef starten. Begin in het midden van de arena met het gezicht naar de linkermuur of bakrand.

1. Beginnend in de linker galop, maak twee cirkels linksom, eerst een grote, snellere cirkel en daarna een kleinere en langzamere cirkel. Stop in het midden van de arena - pauze.
2. Maak 2 spins linksom - pauze.
3. Beginnend in de rechter galop, maak twee cirkels rechtsom, eerst een grote, snellere cirkel en daarna een kleinere en langzamere cirkel. Stop in het midden van de arena - pauze.
4. Maak 2 spins naar rechts - pauze.
5. Beginnend in de linker galop, ga rond de korte zijde van de arena, maak een run langs de rechterkant van de arena tot voorbij de middenmarker, stop en rollback naar rechts.
6. Vervolg rond de korte zijde van de arena en maak een run langs de linkerkant van de arena tot voorbij de middenmarker, stop en ga achterwaarts.