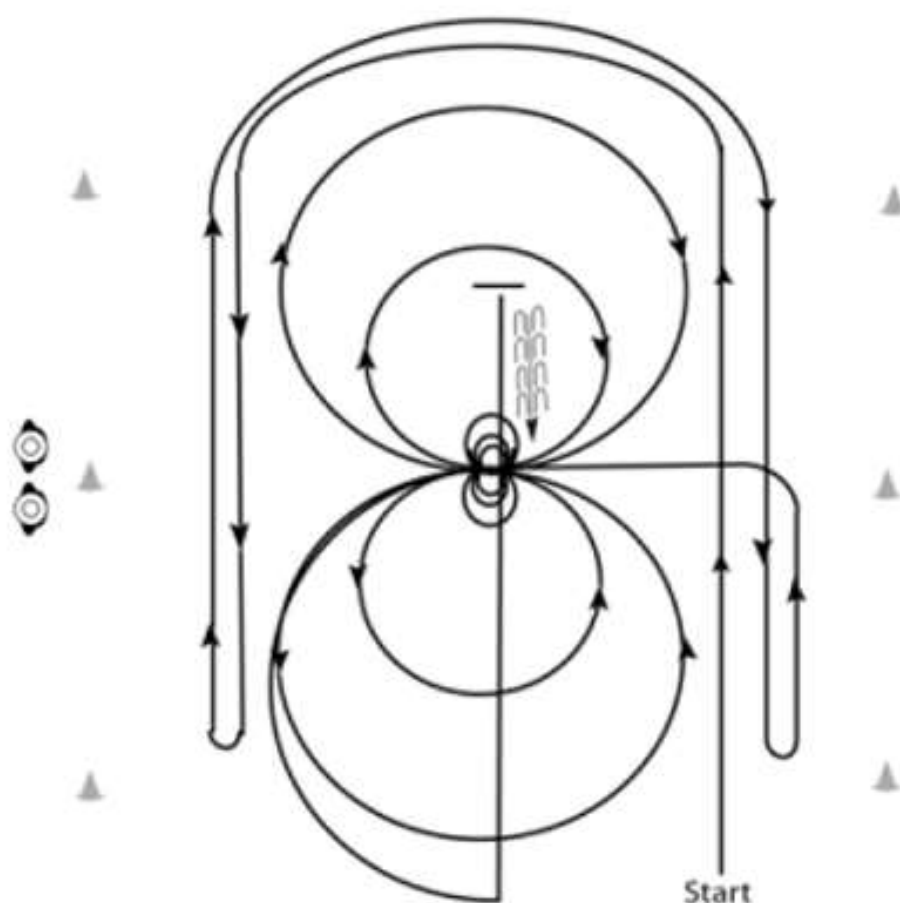


Reining pattern - 2



1. Beginnend in de linker galop langs de rechterkant van de arena, cirkel langs de bovenkant van de arena en maak een run langs de linkerkant van de arena tot voorbij de middenmarker en maak een rollback naar rechts - geen pauze.
2. Vervolg in een rechte lijn langs de linkerkant van de arena. Cirkel weer langs de bovenkant van de arena, maak een run langs de rechterkant van de arena tot voorbij de middenmarker en maak een rollback naar links - geen pauze.
3. Vervolg aan de rechterkant van de arena naar de middenmarker, bij de middenmarker moet het paard in de linker galop zitten. Maak twee cirkels naar links, een grote, snellere cirkel en een kleinere en langzamere cirkel.
Stop in het midden - pauze.
4. Maak 2 spins linksom.
5. Maak twee cirkels rechtsom, een grote, snellere cirkel en een kleinere en langzamere cirkel.
Stop in het midden - pauze.
6. Maak 2 spins rechtsom - pauze.
7. Begin een grote snelle cirkel naar links maar sluit de cirkel niet. Vervolg door het midden van de arena tot voorbij de middenmarker en maak een sliding stop.
8. Ga ten minste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van de proef aan te geven.