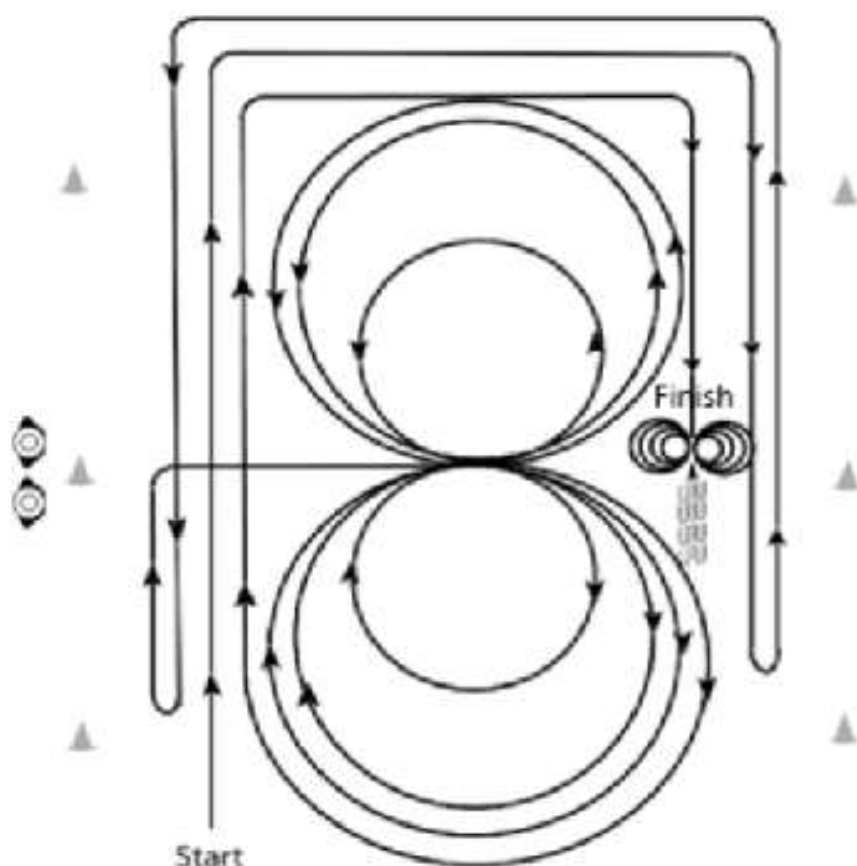


Reining pattern - 7



1. Start, blijf tenminste 6 meter verwijderd van de rand van de arena en galoppeer rechtuit langs de linkerzijde van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena en maak een run recht langs de andere of rechterzijde van de arena tot voorbij de middenmarker, gevolgd door een rollback naar links - geen pauze.
2. Vervolg op een rechte lijn langs de rechterzijde van de arena minstens 6 meter verwijderd van de rand van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena en maak een run recht langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenmarker, gevolgd door een rollback naar rechts - geen pauze.
3. Vervolg langs de linkerzijde van de arena tot de middenmarker. Bij de middenmarker dient het paard in de rechtergalop te zijn. Leid het paard in de rechtergalop naar het midden van de arena en maak drie cirkels naar rechts, de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links, de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Vervolg op minstens 6 meter afstand van de rand van de arena in een rechte lijn langs de linkerzijde van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena en maak een run langs de andere of rechterzijde van de arena tot voorbij de middenmarker gevolgd door een slidingstop. Ga minstens 3 meter achterwaarts - pauze.
6. Maak 4 spins naar rechts
7. Maak 4 spins naar links. Pauzeer om het einde van de proef aan te geven.