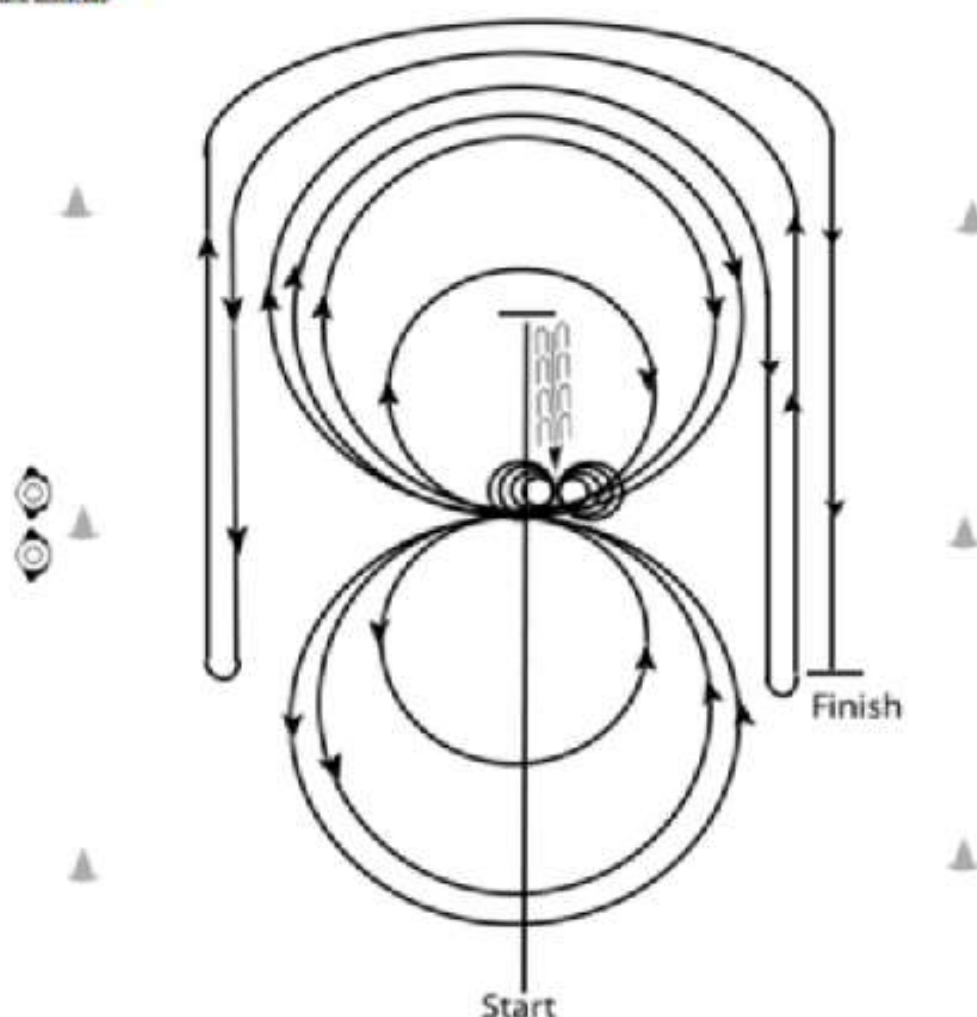


Reining pattern - 15



1. Maak een run tot voorbij de middenmarker gevolgd door een slidingstop.
Ga tot het midden van de arena of tenminste 3 meter achterwaarts - pauze.
2. Maak 4 spins naar rechts.
3. Maak 4 $\frac{1}{4}$ spins naar links - pauze.
4. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts, de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Maak drie cirkels naar links, de eerste cirkel klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
6. Begin een grote snelle cirkel naar rechts maar sluit deze niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenmarker gevolgd door een rollback naar links - geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenmarker gevolgd door een rollback naar rechts - geen pauze.
8. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenmarker gevolgd door een slidingstop.
Pauzeer om het einde van de proef aan te geven.